1. Loopsnelheid
2. Camera hoogte tov character
3. Belichting

**Rondlopen**

Ging dat snel genoeg?

Of misschien juist te snel?

Hoogte van springen voelt goed?

Traplopen voelt goed?

**Camera**

Camerapositie voelt natuurlijk aan?

Field of view is naar wens?

**Belichting**

Genoeg verlichting aanwezig?

Te veel licht aanwezig?

Licht voelt realistisch, niet over de top?

**Overig**

Was het doel van het level duidelijk?

Werkte de mechanic zoals verwacht of was het verwarrend en waarom?

Is de UI overzichtelijk en/of duidelijk?